

ANLAGE NR. 1

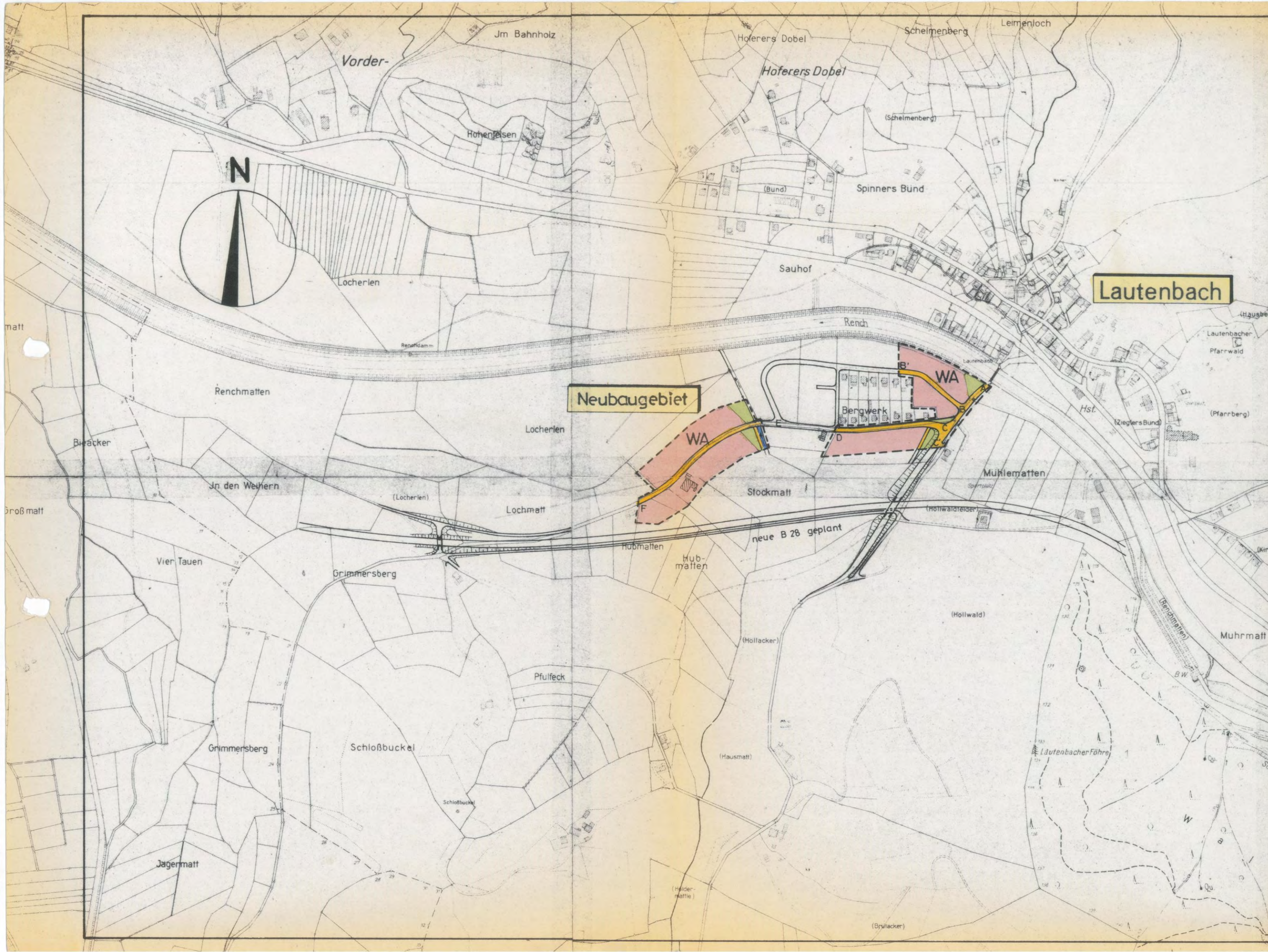
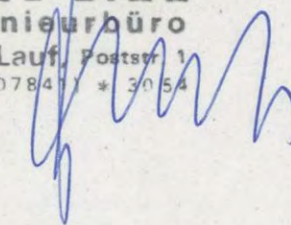
5. FERTIGUNG

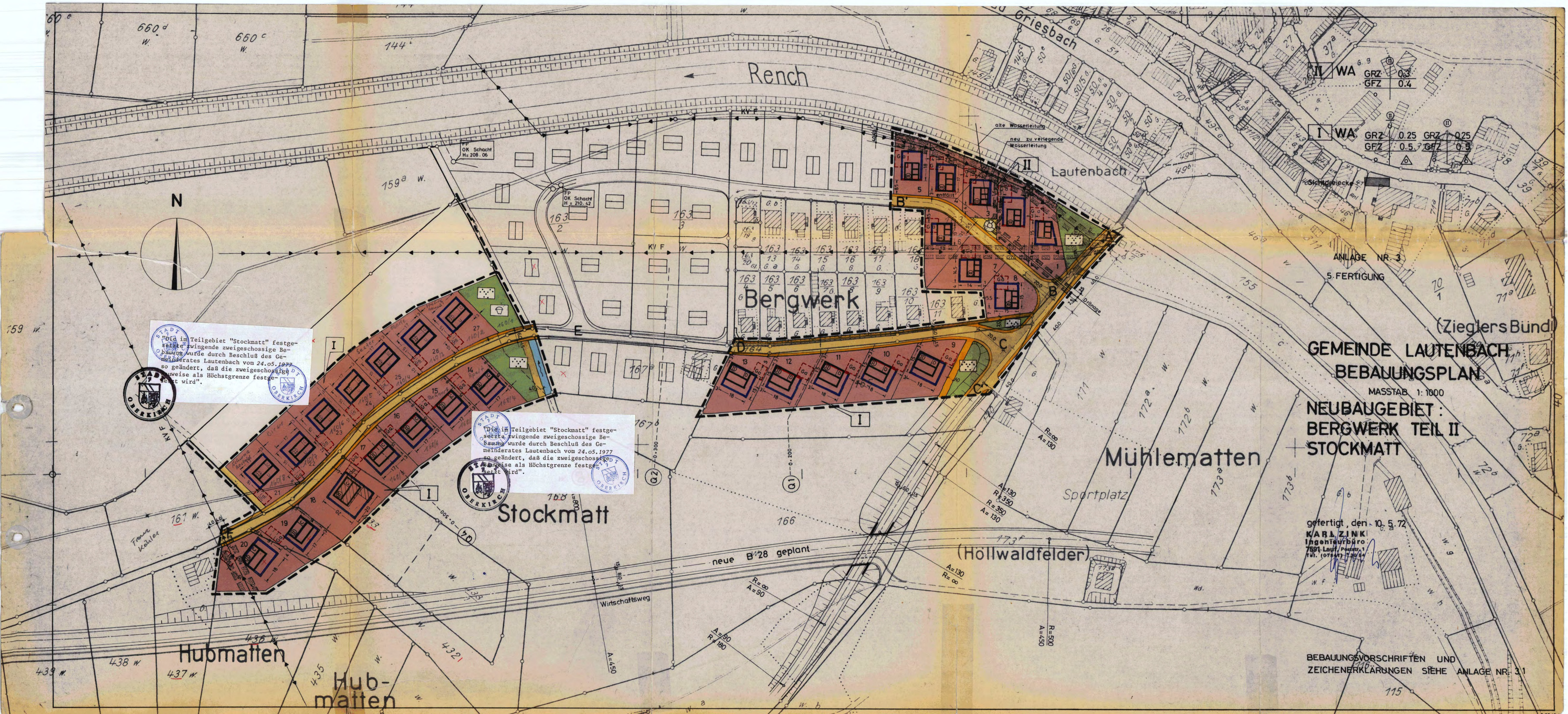
GEMEINDE LAUTENBACH ÜBERSICHTSLAGEPLAN

MASSTAB 1: 5000

getertigt den 10. 5. 72

KARL ZINK
Ingenieurbüro
7591 Lauf, Poststr. 1
Tel. (07841) * 3054





II WA GRZ 0.3
GFZ 0.4

I WA GRZ 0.25 GRZ 0.25
GFZ 0.5 GFZ 0.5

ANLAGE NR. 3
5. FERTIGUNG

(Zieglers Bünd)

GEMEINDE LAUTENBACH
BEBAUUNGSPLAN

MASSSTAB 1:1000

NEUBAUGEBIET:
BERGWERK TEIL II
STOCKMATT

gefertigt, den 10. 5. 72
KARL ZINK
Ingenieurbüro
7891 Lautenbach
Tel. (0714) 7304

BEBAUUNGSVORSCHRIFTEN UND
ZEICHENERKLÄRUNGEN SIEHE ANLAGE NR. 3 I

Die im Teilgebiet "Stockmatt" festgesetzte zwingende zweigeschossige Bebauung wurde durch Beschluß des Gemeinderates Lautenbach vom 24.05.1977 so geändert, daß die zweigeschossige Bauweise als Höchstgrenze festgesetzt wird.



Die im Teilgebiet "Stockmatt" festgesetzte zwingende zweigeschossige Bebauung wurde durch Beschluß des Gemeinderates Lautenbach vom 24.05.1977 so geändert, daß die zweigeschossige Bauweise als Höchstgrenze festgesetzt wird.



Stockmatt

Bergwerk

Mühlmatten

Sportplatz

(Höllwaldfelder)

neue B 28 geplant

Wirtschaftsweg

Hubmatten

Hubmatten

Rench

Lautenbach

N

660^d
W.

660^c
W.

144^c

159^a W.

159 W.

167 W.

437 W.

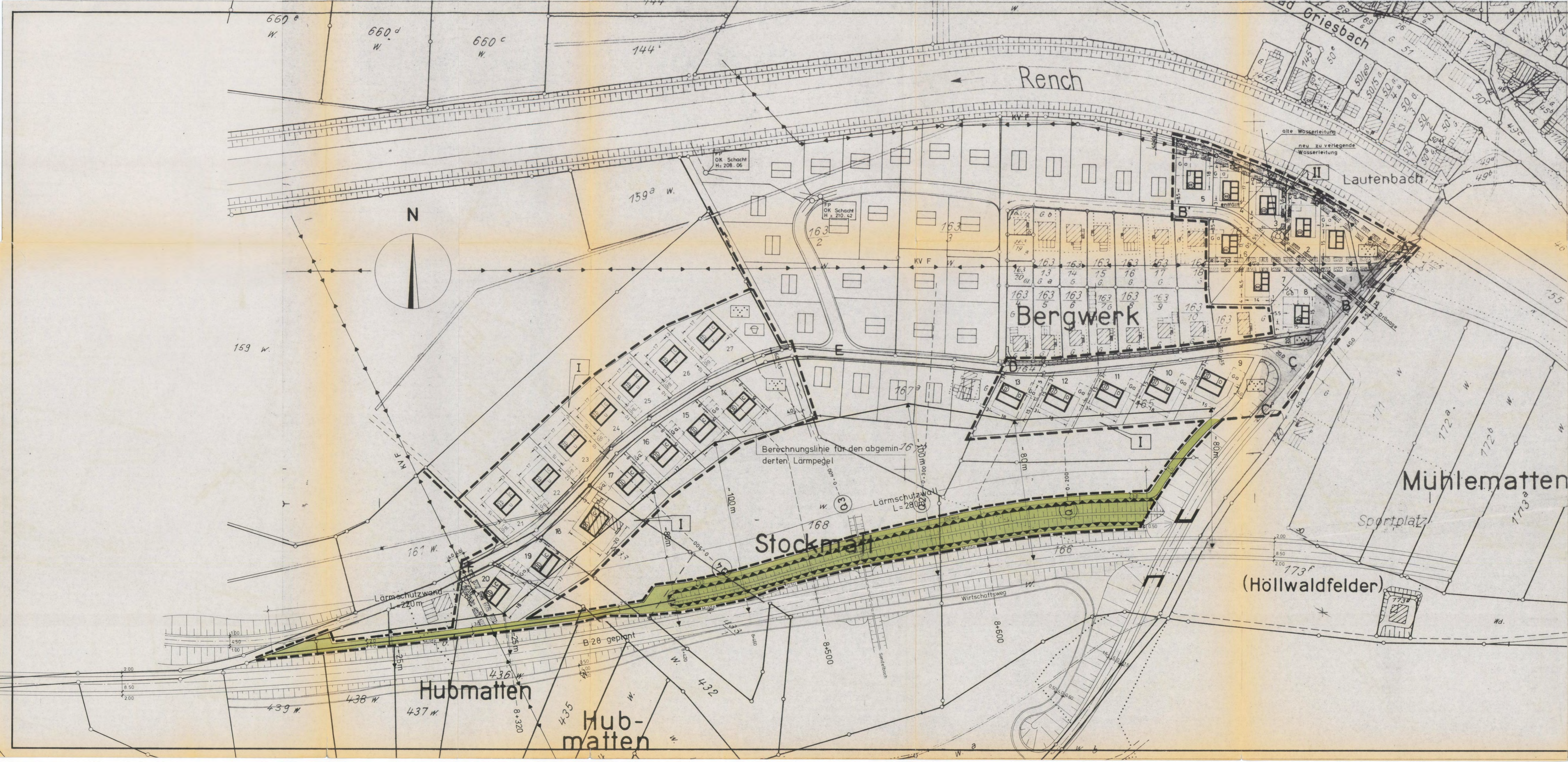
438 W.

435 W.

432¹

166

115



ANLAGE NR. 33
 FERTIGUNG

**GEMEINDE LAUTENBACH
 ERGÄNZUNG ZUM BEBAUUNGSPLAN
 BERGWERK TEIL II - STOCKMATT**

IMMISSIONSSCHUTZ
 LAGEPLAN
 M. 1:1000

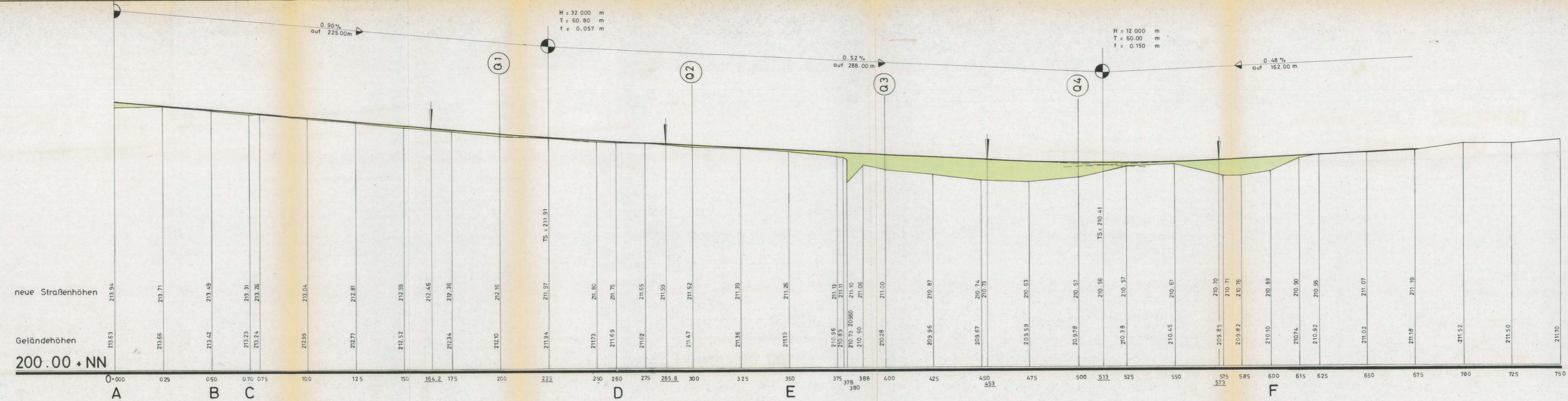
LAUTENBACH, DEN

LAUF, DEN 28.1.75
 PLANVERFASSER

KARL ZIMM
 Ingenieurbüro
 7597 Lautenbach
 Tel. 10781 / 10782

GEMEINDE LAUTENBACH LÄNGSSCHNITT

MASSTAB 1:1000/100

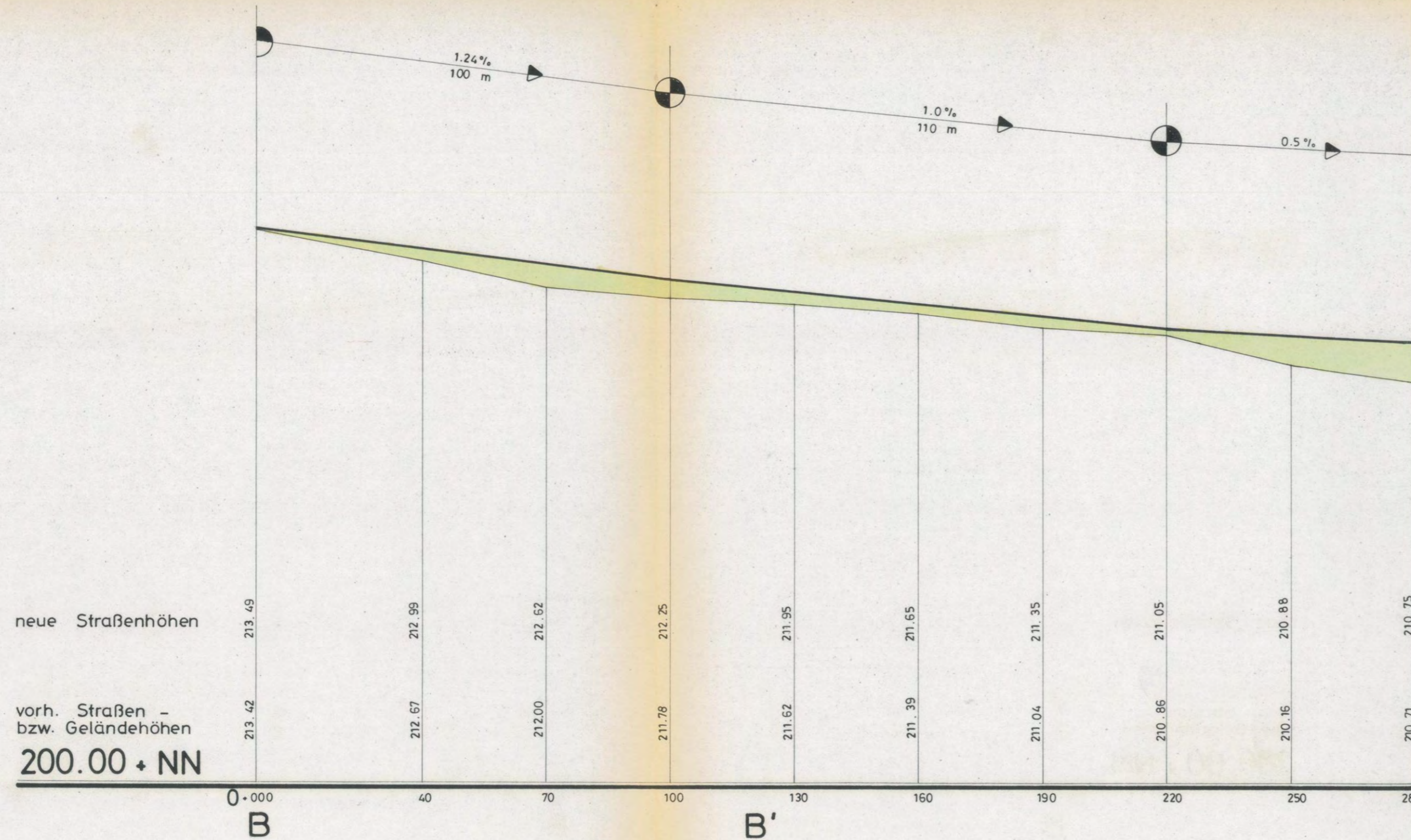


gefertigt, den 10. 5. 72

KARL ZINK
Ingenieurbüro
7601 Lautenbach, Poststr. 1
Tel. (07841) 43024

GEMEINDE LAUTENBACH LÄNGSSCHNITT

MASSTAB 1:1000/100



gefertigt, den 10. 5. 72

KARL ZINK
Ingenieurbüro
7091 Lauf, Poststr. 1
Tel. (07947) 730 54

GEMEINDE LAUTENBACH QUERSCHNITTE

MASSTAB 1:200

gefertigt, den 10. 5. 72

KARL ZINK
Ingenieurbüro
7591 Lauterbach, Poststr. 1
Tel. (09844) 83864

